Пояснительная записка

При открытии программы перед игроком появляется главное меню, в котором он может:

* Начать новую игру
* Продолжить старую игру
* Зайти в настройки
* Выйти из игры

В настройках игрок может изменить разрешение экрана или фпс.

При выборе новой игры игроку будет предложено ввести свой ник или сгенерировать его случайно.

Игрок может выбрать уже начатую игру из сохранений.

Во время игры игрок может совершать следующие действия:

* Передвижение игрока по игровой карте (осуществляется с помощью стрелочек)

При передвижении у игрока появляется анимация ходьбы. В зависимости направления движения она будет разной. Анимация создана с помощью смены спрайтов.

При столкновении со стеной персонаж не может идти дальше.

* Сбор бонусов на уровне:

Бонусы бывают следующих видов:

- Монетки: прибавляют очки

- Исцеление: прибавляют хп персонажу

- Ускорение: увеличивает скорость персонажа

- Замедление: уменьшает скорость персонажа

Бонус считается собранным, если спрайт персонажа соприкасается с ним. Каждый бонус одноразовый. Некоторые бонусы (монетки) исчезают с карты при столкновении.

Все бонусы являются отдельными классами и объединены в общую группу спрайтов. При столкновении игрока с каким-либо спрайтом из этой группы у спрайта активируется метод buff (имеется у каждого класса, включенного в эту группу). Этот метод добавляет бонус, в зависимости от назначения.

* Битва с противниками

Бои в игре пошаговые. На уровнях присутствуют разные типы врагов, которые отличаются наносимым игроку уроном. Игрок может наносить врагам урон, но, если его здоровье заканчивается – он проигрывает. На уровне несколько врагов, цель игрока – победить всех и выжить самому.

* Выполнение заданий

Есть два типа заданий: починить сломанную панель или открыть сейф. Для того, чтобы починить панель, нужно подобрать гаечный ключ. Чтобы открыть сейф, нужно подобрать обычный ключ.

Сверху на экране есть полоска, отображающая здоровье персонажа. Она заполняется зеленым в зависимости от текущего здоровья игрока. Также присутствует отображение очков игрока. Очки могут быть получены за победу над противниками и от собранных бонусов.

Для прохождения каждого уровня нужно победить всех врагов и выполнить определенные задания. Новый уровень не откроется, пока не предыдущем не было набрано определенное количество очков.