Пояснительная записка

При открытии программы перед игроком появляется главное меню, в котором он может:

* Начать новую игру
* Продолжить старую игру
* Выйти из игры

Во время игры игрок может совершать следующие действия:

* Передвижение игрока по игровой карте (осуществляется с помощью стрелочек)

При передвижении у игрока появляется анимация ходьбы. В зависимости направления движения она будет разной. Анимация создана с помощью смены спрайтов.

При столкновении со стеной персонаж не может идти дальше. Также игрок не может выйти за границы карты.

* Сбор бонусов на уровне:

Бонусы бывают следующих видов:

- Монетки: прибавляют очки

- Исцеление: прибавляют хп персонажу

Бонус считается собранным, если спрайт персонажа соприкасается с ним. Каждый бонус одноразовый. Некоторые бонусы (монетки) исчезают с карты при столкновении.

Все бонусы являются отдельными классами и объединены в общую группу спрайтов. При столкновении игрока с каким-либо спрайтом из этой группы у спрайта активируется метод buff (имеется у каждого класса, включенного в эту группу). Этот метод добавляет бонус, в зависимости от назначения.

* Битва с противниками

Бои в игре пошаговые. На уровнях присутствуют разные типы врагов, которые отличаются наносимым игроку уроном. Игрок может наносить врагам урон, но, если его здоровье заканчивается – он проигрывает. На уровне несколько врагов, цель игрока – победить всех и выжить самому.

Сверху на экране есть полоска, отображающая здоровье персонажа. Она заполняется зеленым в зависимости от текущего здоровья игрока. Также присутствует отображение очков игрока. Очки могут быть получены за победу над противниками и от собранных бонусов.

Для прохождения каждого уровня нужно победить всех врагов и выполнить определенные задания.